

Шиншилла Декси

От автора

Этот документ — попытка описания внешнего вида моего персонажа (фурсоны). В нём будет много иллюстраций, использованных без разрешения (и без ведома) законных владельцев, зачастую обрезанных и/или уменьшенных. Прошу не возмущаться по этому поводу: вообще я авторские права уважаю и стараюсь соблюдать, но здесь по-другому никак.

Сам персонаж (мультишная шиншилла) принадлежит мне [Ambidexter], но в её внешности нет ничего уникального, вроде нестандартного окраса, шрамов, рогов или крыльев за спиной, поэтому допускаю, что теоретически может обнаружиться сходство с чьей-то ещё фурсонкой.

Краткое изложение

Шиншилла. Мультишная (т. е. в стиле Tiny Toons или CDRR). Женского пола. В оттенках **серого**. Иногда в одежде, иногда без. В основном **прямоходящая**. Милая и дружелюбная.

Пропорции как у Jazz Jackrabbit, но ноги выпрямлены.

Окрас — оттенки серого, как у Calamity Coyote (+ ступни и кисти светлые).

Мордочка — именно мордочка с небольшими бакенбардами на щеках (как у зайцев в мультиках рисуют), а не человеческое лицо с треугольным носиком, как у Гаечки из CDRR или Келли из SWAT Kats.

Уши как у Гаечки, а не как у кроликов.

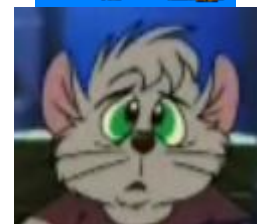
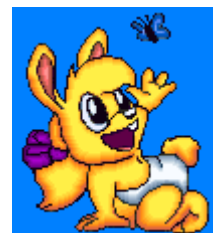
Цвет глаз — оттенки голубого.

Тело, руки, ноги



Форма мордочки

Хорошо:



Плохо:

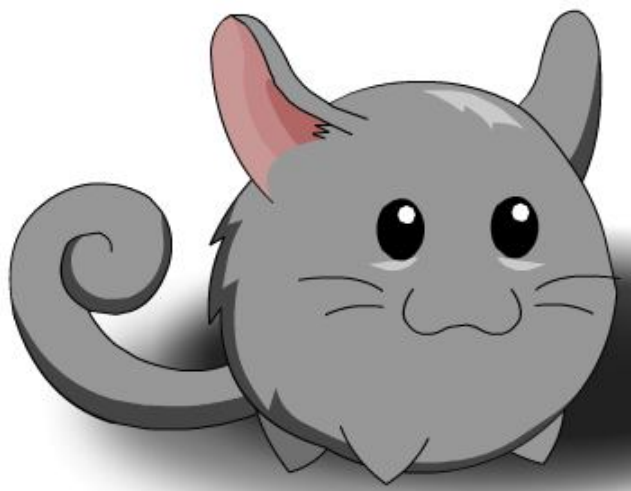


Это важно

Обычно при слове «шиншилла» представляется этаким пушистый шарик с короткими лапками...



<http://www.wallpapershddownload.com/chinchilla-wallpapers/>



<http://aqwwiki.wikidot.com/chongo-the-chinchilla>

На самом деле анатомия у них вполне нормальная: без шерсти шиншилла оказывается тощей и длинноногой, как и любой грызун вроде белки или крысы...



http://pikabu.ru/story/_2238183



<http://www.chins-n-hedgies.com/forums/showthread.php?t=3087>

Вот из этого и нужно исходить ☺ Нет, это не означает, что у Декси такой же искривлённый позвоночник и огромные резцы, но всё, что ниже пояса, как-то так и выглядит. Короче, она **не шарик** (за исключением моментов, когда специально сворачивается) и **не толстая** ☺

Второй важный момент: **половые признаки отсутствуют!** Ещё раз: она мультяшка, ни первичных, ни вторичных признаков (включая грудь) быть не должно! Единственное отличие от мальчика — наличие **ресниц**. В мультяшках обычно добавляют ещё и такие признаки, как бантики, юбочки и накрашенные губы, но это не наш случай: Декси **не пользуется косметикой** и не носит девчачьих аксессуаров.

Третье: Декси выглядит **мило и дружелюбно**. Никакой милитаристики, никакого оскала или коварного прищура. Открытый, немного по-детски наивный взгляд.

Четвёртое: **не нужно избыточной карикатурности**, типа парящих над головой бровей (как у маскотов M&M's) или глаз поверх чёлки (как у анимешных героев).

И, в-пятых, на руках по **четыре пальца**.

Общий стиль описать сложно (в интернете находились в основном контрпримеры, т. е. какой я видеть свою фурсону не хочу), но попробую.

Пропорции мультяшные (то бишь, антропоморфные и ближе к *chibi*, чем к каким-нибудь черепашкам-ниндзя). Проблема в том, что сие понятие весьма размыто: Пинки и Брейн оба классические мультяшки, а выглядят совершенно по-разному.

Приведу несколько примеров, что **годится**, что — **нет**.

Элвин и бурундуки (3D)



http://www.tehnosila.ru/catalog/igry_soft_razvlecheniya/filmy_muzyka_knigi/dvd/-/8340

Элвин и бурундуки (м/ф)



<http://www.popcrunch.com/the-chipettes-alvin-alvin-the-chipmunks-movie-sequel-featuring-the-chipettes/>

Vargen (Bamse)



http://www.student.nada.kth.se/~me99_sgl/bamse/patos.htm

Tails (Sonic X)



<http://sonic.wikia.com/wiki/Tails>

Gadget (CDRR)



<http://wondersofdisney.yolasite.com/rangers.php>

Minerva Mink



<http://www.vegalleries.com/animaniacs2.html>

Движемся из левого верхнего угла против часовой стрелки...

Элвин и бурундуки (3D): дизайнеры персонажей срисовывали позы с реальных грызунов, в результате — длинное тело и коротенькие ножки. Причём с мальчиками-бурундуками всё ещё хуже: у них задница достаёт до земли.

В **мультике** бросились в другую крайность: у этих стройных девочек-неко с гладкой кожей из звериного разве что носы. Симпатично, но совершенно нефуррёво.

Гаечка, кумир многих мальчишек поколения 90-х, имеет довольно приятный дизайн, но, опять же, бесшёрстная. К тому же, если приглядеться, ноги у неё короткие, а иллюзия талии создаётся только за счёт пояса, который повязан в неподходящем месте (где-то под грудью).

Норка **Минерва** слишком очеловеченная по сравнению с другими персонажами «Аниманьяков»: её пытались сделать более взрослой и сексапильной. Не надо так.

У персонажей **Sonic X** наконец-то нормальная длина рук и ног, но неожиданно огромная круглая голова. Конечности слишком тощие — как будто там одни кости. А ещё меня убивает японский стиль рисования волос — вместо мягких прядей какие-то три сосульки >_<

А вот **чёрный волк** из шведских комиксов про медвежонка Бамси имеет оптимальную степень морфности (см. также **Jazz Jackrabbit** на стр. 1).

Получается, что у Декси такие пропорции, с которыми в мультфильмах принято изображать персонажей мужского пола, причём хищников, а не грызунов. Что ж, будем ломать стереотипы ☺

Ах да, **рост** Декси явно не как у Чипа и Дейла, которые человеку в ладонь помещаются ☺ Средний такой мультяшный рост, взрослому человеку по пояс. Метр с кепкой, в общем.

Наверное, для референса на пустом фоне это не принципиально, но при отрисовке взаимодействия с окружающими предметами следует учитывать.

Возраст у мультяшек вообще не поддаётся определению. Tiny Toons выглядят малышами, а по сюжету — подростки. Но Декси точно не десятилетний ребёнок и не семидесятилетняя старушка ☺ По психологическому возрасту, наверное, студентка: 20, плюс-минус.

Ну а теперь детали...

Шерсть: длина и окрас

Спина, руки, ноги

Относительно длинный мех. Ну, как длинный... Как и положено шиншилле)))

Мягкий, но при этом стоячий (каждая шерстинка перпендикулярна коже) — если, конечно, не примят одеждой.

Серебристо-серый, возможно, с уклоном в голубизну.

В идеале — пёстрый (шерстинка тёмная, шерстинка светлая; а точнее, каждый волосок покрашен неравномерно), см. ниже фотографию шиншиллы. Если раскрасить так технически сложно — пускай будет однотонный, как у Каламити Койота или чуть светлее.



<http://pixgood.com/chinchilla-lanigera.html>



http://tinytoons.wikia.com/wiki/Calamity_Coyote

Живот

По длине и мягкости то же самое, но мех светло-серый, почти белый.

В идеале — переход цвета с боков на живот плавный, как у реальных шиншилл, но можно обойтись и резкой границей (см. окрас Каламити Койота).

Мордочка, уши, кисти, ступни

Короткий плюшевый мех. Тоже светло-серый. На щеках небольшие бакенбарды.

Если не получается изобразить именно мех — что ж, значит, мордочка будет смотреться гладко, как у Гаечки.

Хвост

По цвету: сверху — как на спине, снизу — как на животе.

Мех очень длинный (длиннее, чем на спине) и шелковистый, **шерсть направлена вверх**, т. е. сверху хвост пушистее. У настоящих шиншилл такое возможно, потому что жёсткий ёршик, а у Декси — потому что мультяшки не подчиняются законам гравитации ☺

Неправильно (тут хвост опушён снизу):

Правильно (только нужно более густую и шелковистую шерсть):



<http://www.gettyimages.com/detail/photo/tortie-tabby-persian-longhaired-cat-walking-high-res-stock-photography/dor45005213>



<http://chins.ru/gallery/index.php?n=3261>

Волосы

Строго говоря, волос нет, просто на голове растёт более длинная шерсть, чем, скажем, на спине, и она не стоит торчком, а ложится под собственной тяжестью (угу, тут гравитация действует), образуя спереди чёлку и сзади имитацию волос.

Голова

Уши

Стоячие. По расположению и форме — как у Гаечки. Возможно, чуть длиннее. Покрываются коротким плюшевым мехом. Никаких волос внутри рисовать не надо ☺

Глаза

Большие, с крупной пёстрой радужкой, как у Молнии Маккуина ⇒ **Зрачки вертикальные**, но не узкие щёлочки. Как бы, вытянуты по вертикали. Вытянута ли сама радужка, затрудняюсь сказать. Пожалуй, да.



Ресницы пушистые (**не три волосинки**), недлинные. Тёмные. Но **не чёрные**: на общем фоне будут смотреться неестественно контрастно, как покрашенные.

Брови есть, но, опять же, не чёрные.

Нос

Вообще, у шиншиллы почему-то любят рисовать нос в виде такой широкой галочки, но я предпочитаю небольшой **треугольник**. Без ноздрей. Вот как у правого, только не розовый, а серый (ну, может, чуть-чуть в розоватость):



<http://awesomekady.deviantart.com/art/Clothes-Swap-430195786>

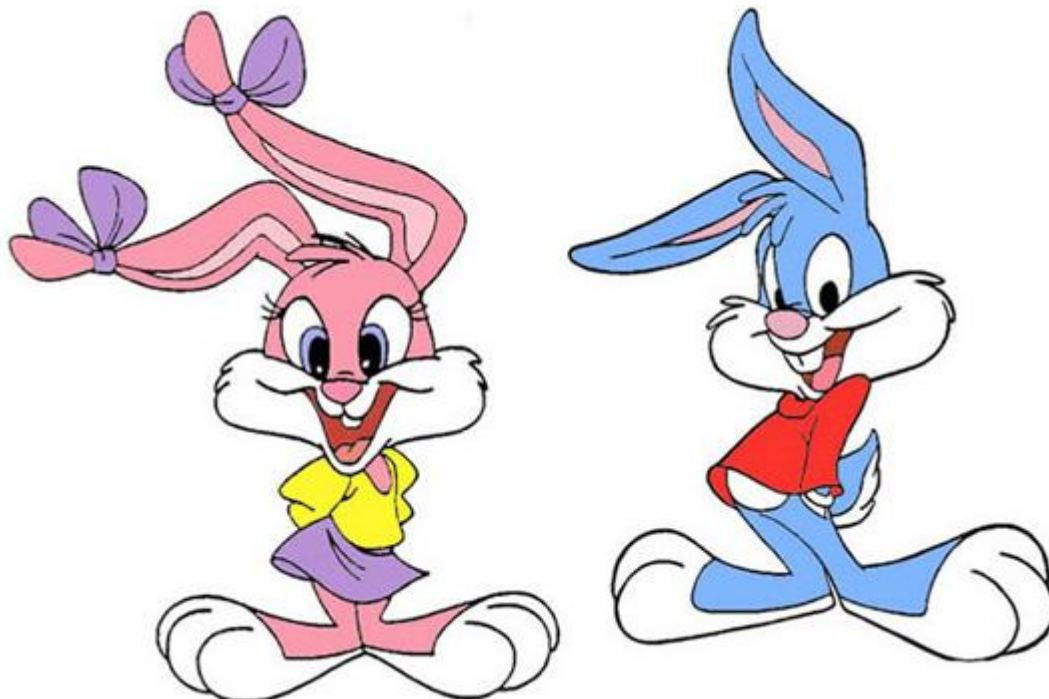
Да, я знаю, что справа хомяк ☺ В реале-то что у хомяка, что у шиншиллы — примерно одинаковые пяточки, имеющие мало общего с рисунком. Так что отклонение от природного облика в любом случае будет, вопрос в том, в какую сторону.

Вибриссы

Нет! **Никаких усов!**

Зубы

Белые. При закрытом рте **не торчат**. При открытом — видны только передние верхние, т. к. они чуть крупнее остальных. Между двумя резцами... не то чтобы щёлочка, но тонкая полосочка, т. е. они не сливаются в один. Если посмотреть на зубы Бэбс и Бастера, то у неё более подходящий размер, а у него более естественная форма.



https://id.wikipedia.org/wiki/Buster_Bunny_dan_Babs_Bunny

Одежда и аксессуары

Когда Декси без одежды, шерсть делает её раза в два пышнее.

В одежде — а это голубые джинсы и водолазка — мех примят, поэтому видно, что она худая.

Забавно выглядели бы промежуточные варианты: например, когда одна нога уже продета в штанину, а другая — ещё нет))

P.S.

На следующей странице — мои каракули. **Слабонервным не смотреть!** =D



Единственное изображение во всём документе, принадлежащее мне [Ambidexter] ☺ Это я года три назад пыталась накалякать рефку в Пэйнте. С тех пор много что изменилось (уши встали, шерсть на конечностях распушилась, ступни уменьшились, ноги либо выпрямились, либо согнулись сильнее, в зависимости от позы), но по цвету примерно так оно и осталось (возможно, чуть насыщеннее / контрастнее).

Наиболее наглядными были бы позы:

1. Стоя, в одежде.
2. Сидя на корточках или с прижатыми к груди коленями, без одежды — тут она превращается в шарик ☺
3. Некий промежуточный вариант: допустим, Декси в полуприседе натягивает джинсы, одна нога вытянута, и на ней облегающая штанина придаёт стройность, а другая нога полусогнута и вот в таких «меховых штанишках» ⇒

